



---

# DESARROLLO EN LA PLATAFORMA



Ocrtubre 2019

## Día 1

### Administración básica para desarrolladores

- Introducción
- Agregar usuarios
- Tipos de roles de usuario: organizacional y funcional Membresía de usuario en roles, conexiones entre roles
- Administración de objetos por operaciones, registros, columnas Permisos de operaciones
- Errores típicos de configuración de permisos de acceso

### Arquitectura Creatio 7.x

- Infraestructura en línea de Creatio: servidor de aplicaciones, DBMS, servidor de almacenamiento de sesiones Redis, SVN
- Estructura del servidor de aplicaciones, WebAppLoader y WebApp
- Opciones de tolerancia a fallas
- Ventajas de la opción de implementación en la nube

### Despliegue del entorno de desarrollo local

- Requisitos del sistema
- Procedimiento de instalación
- Estructura de la carpeta de aplicaciones
- Configuración de Web.config Problemas de configuración comunes y cómo resolverlos
- Desarrollo en el sistema de archivos

### Niveles lógicos de interacción con el usuario

- Base de datos
- Núcleo del servidor
- Núcleo del cliente
- Configuración

### Paquetes Creatio. Espacios de trabajo

- Paquetes y su propósito
- Propiedades y estructura del objeto
- Paquete de componentes principales: esquemas, ensamblajes externos, datos, scripts SQL
- Dependencias del paquete.
- Recomendaciones para configurar dependencias

## Día 2

### Configuración de integración SVN

- Conectando una carpeta local
- Registro de repositorios SVN
- Preguntas frecuentes sobre la integración de SVN

**Taller:** creación de un nuevo paquete y almacenamiento en SVN

### Esquemas, metadatos, generación de código

- Estructura general
- Schemas. Crear y editar diferentes tipos de esquemas Metadatos
- Recursos
- Generación y compilación de núcleos

### Preguntas y respuestas.

**Asignación de "tarea":** creación de usuarios, roles y configuración de permisos de acceso. Creando un paquete nuevo

### Modelo de datos Creatioe. Objetos de configuración

- Objetos y su estructura
- Relaciones entre los objetos y las tablas de la base de datos Componentes del objeto
- Diseñador de objetos

**Taller:** creación de un objeto de búsqueda utilizando el diseñador de objetos

### El enlace de datos

- Introducción al enlace de datos
- Detalles de configuración de enlace de datos
- Errores comunes de enlace de datos

**Taller:** vinculando una búsqueda registrada y sus contenidos

## Día 3

### Manejo de eventos de objetos

#### Mecanismo de reemplazo de objetos

**Taller:** creación de un objeto de reemplazo

#### Leyendo datos. Trabajando con EntitySchemaQuery

- Propósito y operación de EntitySchemaQuery
- Esquema de raíz. Conexiones directas e inversas
- Propiedades de ESQ
- Permisos de acceso de ESQ
- ESQ y almacenamiento en caché
- Agregar columnas, unir esquemas, filtrar

**Taller:** aplicando el servidor ESQ en C #

**Taller:** aplicando el servidor ESQ en JavaScript

**Formas alternativas de acceder a los datos** (Seleccionar, Insertar, Eliminar y Actualizar clases, utilizando las clases CustomQuery y StoredProcedure)

### Preguntas y respuestas.

**Asignación de "tarea":** creación de objetos

## Día 4

### **Introducción a los mecanismos del proceso comercial**

- Procesos y esquemas de proceso
- Modos de ejecución del proceso
- Crear un proceso usando el diseñador
- Elementos de proceso que interactúan con los usuarios
- Depuración de procesos

### **Introducción a las tecnologías utilizadas en el cliente**

- Módulos de concepto AMD
- Definición del módulo
- Tipos de módulo de cliente
- Específicos del módulo de cliente de Creatio

### **Plantilla MVVM y su implementación en Creatio**

- Principio de funcionamiento de MVVM
- Mecanismo de enlace. Propiedades y eventos vinculantes
- Mensajes del módulo Trabajar con sandbox Suscripciones de mensajes y publicación
- Intercambio de datos entre los módulos

### **Esquemas del cliente. Diseñador de esquema de cliente**

- Esquemas del cliente y su estructura
- Tipos de esquema de cliente
- Diseñador de esquema de cliente

### **Tareas de configuración típicas**

- Agregar nuevos campos a las páginas
- Agregar acciones y botones a secciones y páginas
- Implementación de campos calculados en páginas
- Validación de valores de campo
- Aplicando reglas comerciales
- Filtrar los valores del campo de búsqueda

**Taller:** resolver problemas comunes de configuración

Transición de cambios entre entornos. Preguntas frecuentes y errores comunes.

Asignación de tareas.

Conclusiones